



Teilnahmebescheinigung

Brigitta Roulands

Breitenbachstraße 84
47809 Krefeld
hat an Kurs Nr. 356520

Einführung in JavaScript

vom 22.04. bis 06.05.2008 regelmäßig teilgenommen. Der Kurs hatte einen Umfang von 12 Unterrichtsstunden.

Kursinhalte:

Was ist JavaScript? Eine kurze Übersicht über die Entwicklungsgeschichte höherer Programmiersprachen. Was macht den Sprachumfang einer vollständigen Programmiersprache aus? Die aktuellen Anwendungsgebiete von JavaScript und verwandten Dialekten in Webseiten, in PDF Dokumenten, in Flash, in Windows und zur Steuerung von speziellen Anwendungen, z. B. Fireworks.

JavaScript in Webseiten: Direkte Funktionsaufrufe in HTML-Tags. Scriptbereiche in Body- und Headbereichen definieren. JavaScript Programm unmittelbar ausführen lassen. JavaScript Programme auslagern und als Quell-Link in ein HTML-Dokument laden. "Snippet"-Sammlungen anlegen.

Erste Programmierschritte in JavaScript: Syntax- und Notationsregeln sowie Sprach- und Namenskonventionen. Variablen definieren, unterschiedliche Typen, "loose typing", einfache Typumwandlungen über Wertzuweisung. Verkettung (Concatation) von statischen und variablen Textstrings. Steuerzeichen in Textzeichenketten und HTML-Textausgaben in Webdokumenten. Operatoren und Rechenvorschriften in JavaScript. Reservierte Wörter.

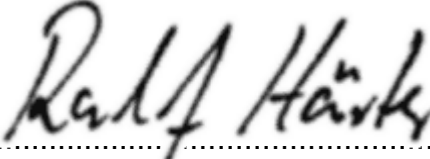
Den Sprachumfang von JavaScript kennenlernen: Eigene Funktionen definieren und ereignisgesteuert aufrufen. Funktionen mit Parameterübergaben verwenden. Funktionen mit Rückgabewert(-en) nutzen. Programmflusssteuerung über Funktionsaufrufe. Fallabfragen und Programmverzweigungen mit Wenn-Dann(-Sonst) Fallabfragen und Switch-Case-Kaskaden. Schleifenkonstruktionen und -durchläufe verstehen: For-Next-, While- und Do-while-Schleifen.

Objektorientierte Programmierung in JavaScript: Vorteile der objektorientierten Programmiersprachen gegenüber rein prozeduralen und strukturierten Sprachen. Vordefinierte Objekte in JavaScript nutzen und eigene Objekte definieren. Mit Methoden auf Objekte zugreifen, Werte auslesen oder ändern. Ein- und Mehrdimensionale Variablenfelder (Arrays) als Objekte definieren.

DOM-Programmierung: Ausblick in die objektorientierte Webseitenprogrammierung.

Düsseldorf, 08.05.2008

gez. Michael Pottgießer
Fachbereichsleiter


.....
Kursleiter(in)